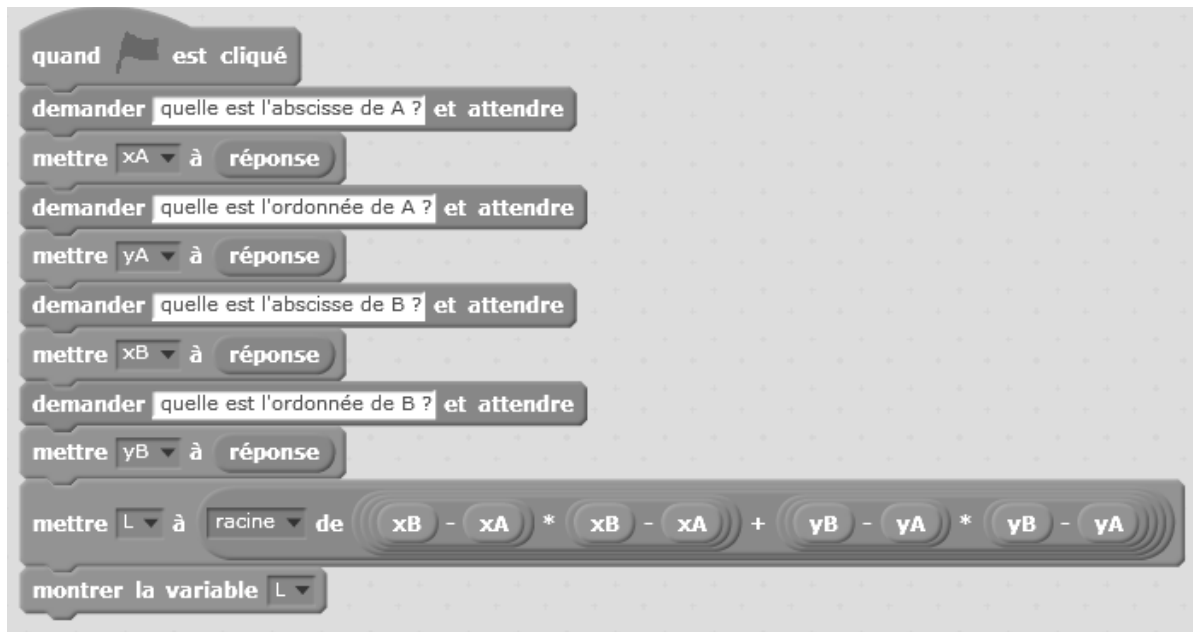


Phase 1 – document A

Exemple de programme sur Scratch :



Que permet d'obtenir ce programme?

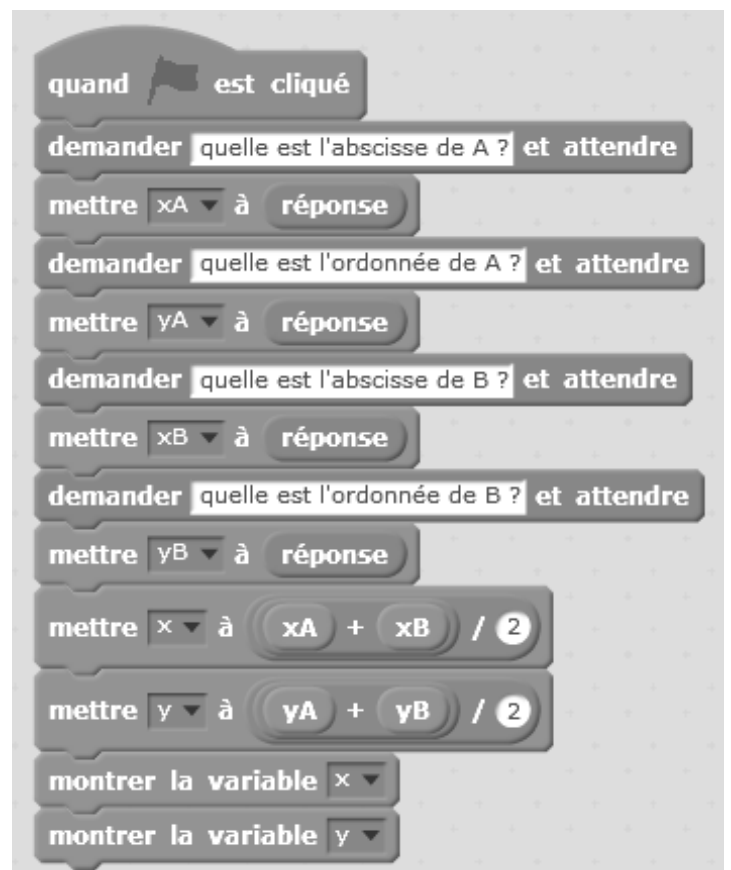
Implémenter cet algorithme sur la calculatrice, en désignant les variables x_A , y_A , x_B et y_B par les lettres R, S, T et U.

Phase 1 document B

Exemple de programme sur Scratch :

Que permet d'obtenir ce programme?

Implémenter cet algorithme sur la calculatrice, en désignant les variables x_A , y_A , x_B et y_B par les lettres R, S, T et U.



Exemple de programme sur Scratch :

Que permet d'obtenir ce programme?

Implémenter cet algorithme sur la calculatrice, en désignant les variables x_A , y_A , x_B et y_B par les lettres R, S, T et U.

